



Solución Prueba N°6 Álgebra (IME006) Ingenierías Civiles

Profesores: María Teresa Alcalde, Raúl Benavides, César Burgueño, Erwin Henríquez, Elizabeth Henríquez, Joan Manuel Molina, Marcia Molina, Alex Sepúlveda.

24 de Noviembre de 2010.

1. Considere las bases ordenadas de \mathbb{R}^3 dadas por $A = \{(1, 2, -1), (1, 1, 0), (2, 2, -1)\}$ y $B = \{(1, 1, 0), (2, 0, 0), (1, 1, 1)\}$. Encuentre la matriz de cambio de la base A a la base B y úsela para obtener las componentes del vector \vec{v} en la base B , si sus componentes en la base A son $\begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$.

Solución.

Escribimos los vectores de la base A como combinación lineal de los elementos de la base B :

$$\begin{aligned}(1, 2, -1) &= \boxed{3}(1, 1, 0) + \boxed{-\frac{1}{2}}(2, 0, 0) + \boxed{-1}(1, 1, 1) \\ (1, 1, 0) &= \boxed{1}(1, 1, 0) + \boxed{0}(2, 0, 0) + \boxed{0}(1, 1, 1) \\ (2, 2, -1) &= \boxed{3}(1, 1, 0) + \boxed{0}(2, 0, 0) + \boxed{-1}(1, 1, 1)\end{aligned}$$

Por tanto, la matriz de cambio de base es:

$$P = \begin{bmatrix} 3 & 1 & 3 \\ -\frac{1}{2} & 0 & 0 \\ -1 & 0 & -1 \end{bmatrix}.$$

Con esto, las componentes de \vec{v} según la base B son:

$$P \cdot \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

2. Considere la matriz:

$$A = \begin{bmatrix} a & -b & -c & -d \\ b & a & d & -c \\ c & -d & a & b \\ d & c & -b & a \end{bmatrix}.$$

a) Demuestre que $A \cdot A^t = (a^2 + b^2 + c^2 + d^2) \cdot \mathbb{I}_4$.

b) Utilizando el resultado anterior, deduzca el valor de $\det(A)$.

Solución.

a) En efecto,

$$\begin{aligned} A \cdot A^t &= \begin{bmatrix} a & -b & -c & -d \\ b & a & d & -c \\ c & -d & a & b \\ d & c & -b & a \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a & b & c & d \\ -b & a & -d & c \\ -c & d & a & -b \\ -d & -c & b & a \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} a^2 + b^2 + c^2 + d^2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & a^2 + b^2 + c^2 + d^2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & a^2 + b^2 + c^2 + d^2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & a^2 + b^2 + c^2 + d^2 \end{bmatrix} \\ &= (a^2 + b^2 + c^2 + d^2) \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \\ &= (a^2 + b^2 + c^2 + d^2) \cdot \mathbb{I}_4. \end{aligned}$$

b) Para el determinante tenemos:

$$\det(A \cdot A^t) = \det\left((a^2 + b^2 + c^2 + d^2)^4 \cdot \mathbb{I}_4\right).$$

Pero el determinante de un producto es el producto de los determinantes, luego,

$$\det(A) \cdot \det(A^t) = (a^2 + b^2 + c^2 + d^2)^4 \det(\mathbb{I}_4).$$

Recordando que $\det(A) = \det(A^t)$ y que $\det(\mathbb{I}_4) = 1$ tenemos:

$$(\det(A))^2 = (a^2 + b^2 + c^2 + d^2)^4,$$

de donde, extrayendo raíz cuadrada obtenemos:

$$\det(A) = (a^2 + b^2 + c^2 + d^2)^2.$$

3. Calcule el valor del siguiente determinante de orden n :

$$A = \begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 & \cdots & 1 \\ 1 & 0 & x & x & \cdots & x \\ 1 & x & 0 & x & \cdots & x \\ 1 & x & x & 0 & \cdots & x \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ 1 & x & x & x & \cdots & 0 \end{vmatrix}.$$

Solución.

Aplicando las propiedades de los determinantes tenemos:

$$\begin{aligned}
 & \begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 & \cdots & 1 \\ 1 & 0 & x & x & \cdots & x \\ 1 & x & 0 & x & \cdots & x \\ 1 & x & x & 0 & \cdots & x \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ 1 & x & x & x & \cdots & 0 \end{vmatrix}_{n \times n} & \begin{matrix} L_{32}(-1) \\ L_{42}(-1) \\ \vdots \\ L_{n2}(-1) \end{matrix} & \begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 & \cdots & 1 \\ 1 & 0 & x & x & \cdots & x \\ 0 & x & -x & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & x & 0 & -x & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ 0 & x & 0 & 0 & \cdots & -x \end{vmatrix}_{n \times n} \\
 & = & (-1) & \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & \cdots & 1 \\ x & -x & 0 & \cdots & 0 \\ x & 0 & -x & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ x & 0 & 0 & \cdots & -x \end{vmatrix}_{(n-1) \times (n-1)} \\
 & & & \begin{matrix} C_{12}(1) \\ C_{13}(1) \\ \vdots \\ C_{1(n-1)}(1) \end{matrix} & (-1) & \begin{vmatrix} n-1 & 1 & 1 & \cdots & 1 \\ 0 & -x & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & -x & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & -x \end{vmatrix}_{(n-1) \times (n-1)} \\
 & = & (-1)(n-1)(-x)^{n-2} \\
 & = & (-1)^{n-1}(n-1)x^{n-2}.
 \end{aligned}$$

4. Considere la matriz de un endomorfismo T de \mathbb{R}^3 , respecto a la base canónica dada por:

$$M = \begin{bmatrix} -11 & -10 & 5 \\ 0 & 4 & 0 \\ -15 & -10 & 9 \end{bmatrix}.$$

Encuentre:

- El polinomio característico.
- Los valores propios de T y sus subespacios asociados.
- Una base diagonalizante D .
- La matriz diagonal $(T; D, D)$ y una matriz invertible P tal que $(T; D, D) = P^{-1}MP$.

Solución.

a) Para el polinomio característico debemos calcular $\det(M - \lambda \mathbb{I}_3)$, es decir,

$$\begin{aligned} p(\lambda) &= \begin{vmatrix} -11 - \lambda & -10 & 5 \\ 0 & 4 - \lambda & 0 \\ -15 & -10 & 9 - \lambda \end{vmatrix} = (4 - \lambda) \begin{vmatrix} -11 - \lambda & 5 \\ -15 & 9 - \lambda \end{vmatrix} \\ &\stackrel{L_{12}(-1)}{=} (4 - \lambda) \begin{vmatrix} 4 - \lambda & -4 + \lambda \\ -15 & 9 - \lambda \end{vmatrix} \\ &= (4 - \lambda)^2 \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ -15 & 9 - \lambda \end{vmatrix} \\ &\stackrel{C_{21}(1)}{=} (4 - \lambda)^2 \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ -15 & -6 - \lambda \end{vmatrix} \\ &= -(4 - \lambda)^2 (6 + \lambda). \end{aligned}$$

Por tanto, el polinomio característico es $p(\lambda) = -(4 - \lambda)^2 (6 + \lambda)$.

b) Encontrando las raíces de $p(\lambda)$ tenemos que los valores propios asociados a T son $\lambda = 4$ de multiplicidad doble y $\lambda = -6$ de multiplicidad simple.

Por su parte, para los vectores propios debemos resolver $(M - \lambda \mathbb{I}_3) \vec{v} = \vec{0}$:

Caso $\lambda = 4$:

$$\begin{aligned} (M - (4) \mathbb{I}_3) &= \begin{bmatrix} -15 & -10 & 5 \\ 0 & 0 & 0 \\ -15 & -10 & 5 \end{bmatrix} \xrightarrow{L_{31}(-1)} \begin{bmatrix} -15 & -10 & 5 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \\ &\xrightarrow{L_1(-\frac{1}{15})} \begin{bmatrix} 1 & \frac{2}{3} & -\frac{1}{3} \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & \frac{2}{3} & -\frac{1}{3} \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

De donde, $x + \frac{2}{3}y - \frac{1}{3}z = 0 \Rightarrow x = \frac{1}{3}z - \frac{2}{3}y$ con $x, y \in \mathbb{R}$, por tanto, $S_{\lambda=4} = \{(\frac{1}{3}z - \frac{2}{3}y, y, z), y, z \in \mathbb{R}\} = \langle(-2, 3, 0), (1, 0, 3)\rangle$ y $\dim(S_{\lambda=4}) = 2$.

Caso $\lambda = -6$:

$$\begin{aligned} (M - (-6) \mathbb{I}_3) &= \begin{bmatrix} -5 & -10 & 5 \\ 0 & 10 & 0 \\ -15 & -10 & 15 \end{bmatrix} \xrightarrow{\substack{L_{12}(1) \\ L_{32}(1)}} \begin{bmatrix} -5 & 0 & 5 \\ 0 & 10 & 0 \\ -15 & 0 & 15 \end{bmatrix} \xrightarrow{\substack{L_1(-\frac{1}{5}) \\ L_2(\frac{1}{10})}} \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -15 & 0 & 15 \end{bmatrix} \\ &\xrightarrow{L_{31}(15)} \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}. \end{aligned}$$

De donde, $x - z = 0 \Rightarrow x = z$ e $y = 0$, por tanto, $S_{\lambda=-6} = \{(x, 0, x), x \in \mathbb{R}\} = \langle(1, 0, 1)\rangle$ y $\dim(S_{\lambda=-6}) = 1$.

Como la dimensión de cada subespacio S_λ coincide con la multiplicidad de su valor propio asociado concluimos que la matriz M es diagonalizable.

c) Por lo anterior, una base diagonalizante de T es $D = \{(-2, 3, 0), (1, 0, 3), (1, 0, 1)\}$.

(d) La matriz P es

$$P = \begin{bmatrix} -2 & 1 & 1 \\ 3 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 1 \end{bmatrix},$$

que tiene por inversa a

$$P^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & \frac{1}{3} & 0 \\ -\frac{1}{2} & -\frac{1}{3} & \frac{1}{2} \\ \frac{3}{2} & 1 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix},$$

y satisface,

$$\begin{bmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & -6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & \frac{1}{3} & 0 \\ -\frac{1}{2} & -\frac{1}{3} & \frac{1}{2} \\ \frac{3}{2} & 1 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -11 & -10 & 5 \\ 0 & 4 & 0 \\ -15 & -10 & 9 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 & 1 & 1 \\ 3 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 1 \end{bmatrix}.$$

Puntaje: (14) + (8 + 6) + (16) + (16) = 60 Puntos.